
Reglement der VSR Assetto Corsa Formel 1 Meisterschaft 2005



V1.0 (27.12.2020)

¹Alle Angaben sind ohne Gewähr und jederzeit veränderbar

1 Allgemein

- 1) Alle Fahrer stimmen mit der Anmeldung den Verhaltensregeln der VSR Gemeinschaft zu.
- 2) Alle persönlichen Bild- und Tonrechte gehören der Administration der VSR Gemeinschaft. a) Wer Bild oder Ton veröffentlichen möchte muss vorher die Erlaubnis einholen. b) Fahrer die sich anmelden, stimmen automatisch zu, dass ihre Stimme und ihr Name öffentlich verbreitet wird (vgl. DSE).
- 3) Änderungen in der Software außerhalb des im Reglement erlaubten Rahmens sind verboten. (bei nicht einhalten drohen diverse Konsequenzen)
- 4) Jeder Fahrer der sich anmeldet, sichert gleichzeitig zu, unverbindlich an den einzelnen Rennen teilzunehmen und muss sich daher bei der Administration abmelden, wenn er an einem Rennen nicht teilnehmen kann (Steamgruppenchat).
- 5) Unentschuldigte Nichtteilnahme wird bei mehrmaligen Vergehen mit einem Ausschluss bestraft (2x).
- 6) Jeder Fahrer benötigt die Simulation "Assetto Corsa" **inklusive benötigende DLC's** sowie diverse Apps und das Skinpack. Zusätzlich ist "Teamspeak 3" in der Eventzeit verpflichtend. SOL Mod und DRS Mod Discord: <https://discord.gg/xvAK7zx>
- 7) Der Hauptverantwortliche für diese Meisterschaft ist Alexej Cebula.
- 8) Wer Content von sich oder anderen aus der Liga / von einem Ligarennen **aufnimmt / streamt**, muss bei seinem Video den YT - Channel, sowie die Website von VSR verlinken. Zudem sind die Verhaltensregeln jederzeit einzuhalten.
- 9) Die Besprechungen sind nicht in die Öffentlichkeit auszustrahlen. Sollte ein Verstoß vorliegen, müssen die jeweiligen Videosekunden sofort entfernt werden. Bei mehrmaligem Verstoß folgt ein Ausschluss inkl. Verfolgung.
- 10) Sollte eine nicht zum Wettbewerb gehörende Person in den Ligabereich (dazu gehören auch Team Channel) kommen (ab Eventbeginn durch Veranstalter), kann die jeweilige Person einen temporären TS Ausschluss erhalten, oder bei einem härteren Verstoß auch für eine normale Ausschlusszeit (beginnend ab ¾ Jahr) ausgeschlossen werden.
- 11) Das Schreiben im Discord ist während des Events verboten, es sei denn es handelt sich um eine für die Administration wichtige Information in diesem Moment. Bei Missachtung folgen Maßnahmen gegen die Person(en).

2 Event

19:15 Uhr -> Meeting

19:30 Uhr -> 15 Minuten Qualifying

19:49 Uhr -> Rennen (120km)

21:00 Uhr -> Top 3 Interviews; mit anschließender verbindlicher Nachbesprechung

3 Meisterschaft

- 1) Alle von den Fahrern im Rennen eingefahrenen Punkte werden zusammengerechnet und ergeben die Gesamtpunktzahl für den jeweiligen Fahrer in der Fahrerwertung.

2) Alle von den jeweils zwei besten angetretenen Fahrern eines Team eingefahrenen Punkte werden zusammengerechnet und ergeben die Gesamtpunktzahl für das jeweilige Team in der Teamwertung.

3) Es können insgesamt maximal **24** Fahrer an der Meisterschaft teilnehmen. Davon dürfen mindestens **so viele** Fahrer gleichzeitig an den Start gehen, wie die jeweilige Strecke Boxenplätze, abzüglich der Streamer hergibt.

4 Kalender

1) Rennen 1: Am 17.01.2021 -> Spa [B]

2) Rennen 2: Am 24.01.2021 -> Magny Cours [F]

3) Rennen 3: Am 31.01.2021 -> Istanbul [TR]

4) Rennen 4: Am 07.02.2021 -> Imola [RSM]

5 Teams und Fahrer

1) Teams bestehen aus 1 - 5 Fahrern.

2) Jeder Fahrer hat seine eigene Startnummer zwischen 2 und 99, die gut sichtbar auf dem Auto platziert werden muss. Titelverteidiger dürfen nach Wunsch auch mit der "1" an den Start gehen. a) Wenn ein Fahrer seine Nummer bei VSR reserviert hat kann die Nummer zwar vergeben werden, aber sofern sich dieser Fahrer dann **vor** Lauf 1 anmeldet, hat er ein Anrecht auf seine Nummer.

3) Die Lackierung von Fahrern eines Teams darf sich unterscheiden.

4) Die Lackierungen dürfen nicht rassistisch, gewaltverherrlichend, sexistisch, politisch bzw. pornografisch oder eine andere Form aufweisen / sein und werden vorher von der Administration geprüft. Skinupdates können bis zum jeweiligen Samstag vor dem Rennen 20:00 Uhr CEST erfolgen. Für Lauf 1 bzw. die Saison ist die Skinabgabe bzw. Deadline **Sa, 14.01.2021 / 20:00 Uhr**. Die Lichter müssen ab 23.05.2020 hinten "rot" leuchten. (ebenfalls LED Farben) Die Karosserie - datei darf maximal 15 MB groß sein.

5) Teams dürfen nur Logos und Namen von eingetragenen Marken verwenden, für die sie auch jederzeit die Rechte auf Anfrage vorweisen können.

6) Teams müssen ab **Sa, 14.01.2021 / 20:00 Uhr** feststehen. (Autos schon vorher)

7) Bei einem Teamwechsel während der Saison wovon das Auto auch gewechselt wird, verliert der Fahrer und das Team* alle bisher eingefahrenen Punkte. *Das Team verliert nur die Punkte des betroffenen Fahrers.

8) Im Team muss nicht dasselbe Auto gefahren werden.

6 Verhalten neben der Strecke

1) Es ist verboten während eines Events andere Fahrer zu belästigen, dazu zählt auch ohne deren Erlaubnis in ihren privaten Kanal zu wechseln. Ausgenommen ist die Ligaleitung, wenn es der Mitteilung / Anfragen von Informationen dient.

2) Es ist verboten andere Beteiligte in beliebiger Sprache zu beleidigen.

3) Während der Besprechungen hat man sich gesittet zu verhalten. Ligaleitung hat "Vorfahrt" und darf Dialoge unterbrechen. Wer unangenehm auffällt kann von der Besprechung und dem Event ausgeschlossen werden. (**auch ohne Vorwarnung!**)

4) Emotionen oder Kritik sind erwünscht, solange diese nicht gegen Abschnitt 6 verstoßen.

5) Während der Besprechung (**19:15 Uhr**) darf niemand auf dem Server fahren. Sollte dies ignoriert werden, gibt es beim ersten Mal eine Qualifyingssperre und ab dem zweiten Mal eine Disqualifikation. Zudem bleibt der einzelne Verstoß für 370 Tage gültig.

7 Verhalten auf der Strecke

1) Jeder Fahrer muss den anderen Fahrern so viel Platz lassen, dass diese nicht die Strecke verlassen müssen.

2) Kollisionen jeglicher Art sind zu vermeiden und können bestraft werden, wenn ein hauptsächlich Schuldiger auszumachen ist.

3) Unfälle in Runde 1 **bzw.** Wiederholungstäter können härter bestraft werden.

4) Mehrfacher Spurwechsel ist untersagt.

5) Wenn ein Fahrer die Strecke verlässt muss er so auf die Strecke zurückfahren, dass er keine anderen Fahrer behindert oder gefährdet.

6) Ein zu Überwindender Fahrer muss den Überwindenden innerhalb der nächsten drei Kurven das Überwinden möglich machen. Der Überwindende darf nicht behindert werden und keine Zeit verlieren.

7) Die Streckenbegrenzung ist durch die weißen Linien definiert. Es müssen sich zu jeder Zeit zwei Reifen in der Streckenbegrenzung befinden (**Ausnahmen**).

8 Strafen

1) Die Administration bestraft Regelbrüche nach Abschnitt 6.

2) Die Rennleitung bestraft Regelbrüche nach Abschnitt 7.

3) Mögliche Strafen: Verwarnungen, Strafpunkte, Zeitstrafen, Positionsstrafen, Disqualifikationen und Ausschlüsse (jeglicher Art).

4) Strafpunkte

4.1) Strafpunkte werden wie folgt (mit) ausgesprochen:

5s	10s	15s	20s	20<
1 SP	2 SP	3 SP	4 SP	5 o. mehr SP

4.2) Ab **“acht”** Strafpunkten folgt eine Qualifyingssperre.

4.3) Ab **“zwölf”** Strafpunkten folgt eine Rennsperre.

4.4) Ab **“18”** Strafpunkten folgt ein Ausschluss - Streichung aus der Fahrerwertung (auch bei letzten Lauf/Rennen = Streichung aus der Fahrerwertung).

4.5) Für das Nichteinhalten der weißen Linien bzw. anderer ausgesprochenen Tracklimits können ebenso Strafpunkte folgen.

4.6) Strafen für **“Verlassen der Strecke”** können individuell pro Strecke angepasst werden.

5) Bei einer Nichteinhaltung von **“1.6)”** kann eine Strafe bis zur Disqualifikation folgen.

6) Bei einer Nichteinhaltung von "9.6)" kann beim zweiten Verstoß eine Rennsperre und beim dritten Verstoß ein Ausschluss folgen.

9 Rennleitung

1) Die Rennleitung besteht aus der Ligaleitung inkl. Rennleitungsvorsitzenden und 1 oder 3 Fahrern -> diese untersuchen die gemeldeten Vorfälle.

2) Anzeigen können ab 24 Stunden nach dem Rennen und bis spätestens zwei Tage nach einem Rennen erfolgen. Vorfälle, bei denen es nicht zur Kollision bzw. Kontakt kam müssen eingereicht werden. Die Rennleitung sieht nur Kollisionen. Dies gilt auch für Vorfälle aus dem Qualifying. Diese müssen via E-Mail eingereicht werden. Daten, siehe 9.5.

3) Sollte die Anzeige via E-Mail nicht sachlich geschrieben sein, wird der Vorfall nicht untersucht. In der Anzeige müssen die Beteiligten, Zeitstempel des Replays, Runde und Vergehen genannt werden.

4) Strafen können einmal angefochten werden, dann werden alle Beteiligten zum Gespräch geladen und der Vorfall neu beleuchtet -> dies bedarf eines schriftlichen Einspruchs. Siehe, 9.5.

5) Im Dokument wird das Datum der Rennleitungssitzung aufgezeichnet. Nach diesem richtet sich die 48-stündige Anfechtungsphase.

E-Mail: rennleitung@vsr-community.de

6) Die Rennleitung kann Fahrer dazu auffordern, Stellung beziehen zu lassen, beispielsweise zu Unfällen in denen sie verwickelt sind. Die Betroffenen sind daraufhin verpflichtet innerhalb von 48 Stunden nach Erhalt der E-Mail, auf diese einzugehen.

10 Qualifikation

1) In der Qualifikation wird anhand der Rundenzeiten die Startaufstellung für das Rennen ermittelt.

2) Ein Fahrer der auf einer schnellen Runde ist, **hat Vorfahrt** (wenn das andere Auto auf Out- / Inlap ist) und darf **nicht behindert** werden.

3) Ein Fahrer auf einer schnellen Runde darf auch nicht überholt werden, falls ein schnellerer Fahrer aufläuft, außer der Fahrer macht einen gravierenden Fahrfehler.

4) Das Zurücksetzen an die Box ist in der Qualifikation verboten. Sollte der Fahrer trotzdem weiterfahren, erhält er eine Quali Sperre für das nächste Rennen, an dem er teilnimmt. Wenn man sich in der Box, aber nicht an seinem Boxenplatz, zurücksetzt, erhält man pro Vergehen eine fünf Minuten Standzeitstrafe. Zudem gilt 80 km/h am Boxeneingang. Sollte ein Fahrer geblitzt werden, erhält er eine fünf Minuten Standzeitstrafe für das nächste Quali. Folgetäter bzw. große Verstöße werden härter bestraft.

11 Rennen

1) Der Start erfolgt stehend

2) Ein Fahrer muss mindestens **75%** der Renndistanz gefahren haben und die **Zielflagge gesehen** haben, um gewertet zu werden.

- 3) Wenn man im Rennen aus eigener Kraft nicht zurück an die Box kommt, muss man sich schnellstmöglich an die Box zurücksetzen, darf aber nicht weiter fahren.
- 4) Stürzt der Server im Rennen ab und es wurden **75%** des Rennens absolviert, wird das Rennen nicht mehr wiederholt. Andere Maßnahmen können folgen, wenn die 75% nicht absolviert worden.
- 5) Bei einem Disconnect darf man auf den Server joinen, und weiterfahren.

12 Punkte

- 1) Schnellste Runde: 1 Punkte
- 2) Reales Punktwerk

13 Saison - Vorbereitungstest

Entfällt

14 Rennvorbereitung

- 1) Vor jedem Event muss jeder Fahrer mindestens **eine** gültige Runden auf dem Server gefahren haben + die Zeit muss in den 104% der Gesamtbestzeit (letzte Chance ist am Renntag um 18:45 Uhr).
- 2) Jeder Fahrer muss **eine Zeit innerhalb von 104%** zur Gesamtbestzeit fahren. Sollte ein Fahrer es nicht schaffen, darf er jedoch an der jeweiligen Qualifikation Sitzung teilnehmen. Wenn er dort erneut nicht unter 104% gelangt, hat er leider keine Erlaubnis, zu starten. Ansonsten darf er wie alle anderen am Rennen teilnehmen.
- 3) ~~Es gibt eine Ausnahme pro Fahrer (Joker), dieser darf dann zwar am Qualifying teilnehmen, muss dann aber beim Rennen aus der Box starten. Dieser muss bis 18:45 Uhr bei der Leitung im Teamspeak, Steam, Steamgruppenchat, angefragt worden sein. Eine Antwort der Leitung kann auch erst nach 18:45 Uhr erfolgen. Man muss trotzdem mindestestens eine Runde gefahren sein.~~

15 Servereinstellungen

- 1) Sprit: 100%
- 2) Reifenverschleiß: 100%
- 3) Fahrhilfen: Factory
- 4) Reifendecken: aus
- 5) Schaden: 80%
- 6) Wetter: wird eingestellt

17 Discord - Post

Vor jedem Rennen erscheint ein Post zum jeweiligen Lauf im Discord.

<https://discord.gg/xvAK7zx>

18 Spenden / Partner

Alles kostet Geld. Für unsere Server wie "Dedicated Server, Teamspeak Server, Website Server, Wiki Server uvm." entstehen monatliche Kosten. Es würde uns sehr freuen wenn ihr eine kleine Spende da lassen würdet.

Spendenlink: <https://www.paypal.me/VSRbec>

Oder ihr kauft etwas bei folgenden Anbietern*:



<https://www.instant-gaming.com/de/?igr=vsr-virtual-sim-racing> *



https://runtime.gg/?utm_source=idevaffiliate&utm_campaign=vsvirtualsimracing *

* Bei den verwendeten Links handelt es sich um Affiliate Links. Durch einen Kauf über den Link werden wir am Umsatz beteiligt. Dies hat für Euch keine Auswirkung auf den Preis.

(Weitere Angebote findet man unter www.vsr-community.de/partner)